Cahier de Recettes

1. Mémoriser

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Fréquence des mesures | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Technique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Vérifier que le système vérifier que le système réalise différentes mesures à intervalle réguliers » | | | |
| **Elément à tester** | | Carte de gestion et Logs. | | | |
| **Pré requis :** | | La carte de gestion est alimentée, le programme de gestion est lancé. | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Connecter la carte au capteur voulus | |  | La Led pin n°13 s’allume |  |
| 2 | Attendre quelques secondes et brancher la Raspberry sur un écran | |  |  |  |
| 3 | Consulter le fichier log qui enregistre chaque mesure | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Fréquence des mesures | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Technique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Vérifier que le système vérifier que le système réalise différentes mesures à intervalle réguliers » | | | |
| **Elément à tester** | | Capteur de luminosité et d’hygrométrie | | | |
| **Pré requis :** | | 1 Arduino, les capteurs bien câblés | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Lancer l’application Arduino | |  | L’application se lance |  |
| 2 | Lancer le programme « donee\_capteur » se trouvant dans le dossier « recup\_donee\_capteurs » | |  |  |  |
| 3 | Vérifier  et exécuter  le programme tout en lançant le monitor | |  | Les données s’affichent et s’actualisent toutes les 5 secondes |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Fréquence des mesures | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Tsechnique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Vérifier que le système vérifier que le système réalise différentes mesures à intervalle réguliers » | | | |
| **Elément à tester** | | Lancer le site web | | | |
| **Pré requis :** | | Connexion à internet valide | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Lancer un navigateur tel que chrome ou encore Mozilla | |  | Le moteur de recherche se lance |  |
| 2 | Rendez-vous sur l’adresse 10.16.37.161/index.php | |  | La page de présentation du site apparait |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Fréquence des mesures | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Technique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Vérifier que le système vérifier que le système réalise différentes mesures à intervalle réguliers » | | | |
| **Elément à tester** | | Accéder au code de la page Web | | | |
| **Pré requis :** | | Connexion à internet valide, Wimachin | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Lancer le serveur qui se trouve les tables coté fenêtres avec l’inscription « serveur serre automatique » coller dessus | |  | Une led verte s’allule sur le serveur |  |
| 2 | Lancé le logiciel Wimacin | |  | Une demande de d’identification est demandée |  |
| 3 | Se connecter au serveur via le logiciel en entrant le mot de passe après avoir appuyé sur connexion en bas à droite | | MDP= serreautomatique | Le fichier contenant tout le site s’affiche |  |
| 4 | Ouvrer le fichier souhaité avec le logiciel de votre choix afin pouvoir le modifier le site web de la façon souhaité | |  | Le logiciel se lance avec le code qui apparait par la suite |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Enregistrement des impulsions | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Technique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Vérifier que le système reçoive les données provenant du capteur sur 1 heure » | | | |
| **Elément à tester** | | Carte Arduino et capteur d’hydrométrie | | | |
| **Pré requis :** | | La carte est alimentée | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Effectuer le montage et alimenter la carte Arduino. | |  |  |  |
| 2 | Synchroniser le logiciel avec la carte, lancer le programme. | |  | La carte Arduino est reconnue,  Le programme compile. |  |
| 3 | Faire une impulsion manuellement sur le capteur. | | double HourlyRain | Chaque impulsion est enregistrée, le niveau de pluie est donné chaque heure. |  |